

Regulament competiție 1vs1 EA SPORTS FC 25

Esuperliga Etapa 7 – Cluj-Napoca

Organizatorul:

TARGULDECARIERE S.R.L., cu sediul social în Șimleu Silvaniei, Str. 1 Decembrie 1918, Nr.4, jud. Sălaj, adresa de corespondență: Cluj-Napoca, Str. Brutarilor, Nr. 16, înregistrată la Registrul Comerțului cu nr. J31/38/2013, cod unic de înregistrare RO 23807000, cont RO57BTRLRONCRT00K3096803 (lei), RO69BTRLEURCRT00K3096802 (euro) deschis la Banca Transilvania, reprezentată legal prin Mihai Daniel Cotos, în calitate de Administrator, denumită în continuare „Organizatorul”, organizează competiția 1vs1 „EA SPORTS FC 25 - Esuperliga Etapa 7” care va avea loc în data de 31 ianuarie 2025, la Vivo! Cluj-Napoca, conform detaliilor din prezentul regulament.

1. Datele competiției:

- **Data:** 31 ianuarie 2025
- **Interval orar:** 15:00 - 21:00
- **Locație:** Vivo Mall
- **Joc:** EA SPORTS FC 25
- **Mod de joc:** Kick Off
- **Durata reprizei:** 5 minute
- **Dificultate:** Legendary
- **Squad Type:** Online

2. Eligibilitatea jucătorilor:

- Sunt eligibili pentru înscriere jucătorii care sunt prezenți la locație în intervalul orar 15:00 - 21:00.
- Copiii sub 14 ani pot participa doar cu acordul scris al părinților sau tutorilor legali.
- Numărul maxim de jucători înscriși: 64.

3. Formatul competiției:

- Turneul va avea un format de **single elimination bracket**.
- După terminarea înscrierilor, **administratorul competiției** va crea bracket-ul pe platforma **Challonge**, iar jucătorii vor fi distribuiți automat în bracket.
- Meciurile se vor desfășura în format **Best of 1 (Bo1)**, cu excepția finalei, care se va disputa în format **Best of 3 (Bo3)**.

4. Premii:

- **Locul 1:** 350 EURO
- **Locul 2:** 150 EURO
- Premiile sunt supuse taxelor în vigoare în România de 10%, taxe care vor fi achitate de Organizator.
- Premiile vor fi înmanate prin transfer bancar la cel mult 40 zile lucratoare de la terminarea competiției.

5. Colectarea datelor:

- Pentru înscriere, Organizatorul va colecta următoarele date ale participanților: **nume, prenume, și număr de telefon.**
- În cazul câștigătorilor, vor fi colectate și datele suplimentare: **CI (Carte de Identitate) și IBAN.**
- Participanții vor fi contactați telefonic de organizator pentru furnizarea datelor necesare premiei.

6. Prelucrarea datelor și a imaginii:

Prin înscrierea în competiție, participanții își exprimă acordul pentru procesarea datelor personale în scopul organizării competiției și pentru utilizarea imaginii lor în materialele promoționale ale Organizatorului. Participanții sunt de acord ca imaginea lor să fie folosită în materiale de promovare ulterioare, cum ar fi fotografii, clipuri video sau transmisiuni live.

7. Reguli de joc și desfășurare:

- Toate meciurile se joacă în modul de joc **Kick Off** cu setările menționate mai sus.
- În caz de egalitate la finalul timpului regulamentar, se va trece direct la **lovituri de departajare (penalty-uri)** pentru a decide câștigătorul.
- Orice comportament antisportiv (inclusiv, dar fără a se limita la folosirea de exploatări ale jocului, înjurături, comportament toxic) poate duce la descalificarea imediată a jucătorului.

8. Forța majoră:

În cazul apariției unor evenimente de forță majoră, cum ar fi dezastre naturale, întreruperi masive de energie, probleme tehnice majore sau alte circumstanțe imprevizibile care împiedică desfășurarea competiției, Organizatorul își rezervă dreptul de a amâna, suspenda sau anula competiția, fără a putea fi considerat răspunzător pentru eventualele prejudicii suferite de participanți.

9. Alte prevederi:

- Orice tentativă de fraudă sau înscriere incorectă va duce la descalificarea imediată a jucătorului.
- Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica prezentul regulament, anunțând modificările pe canalele oficiale.

- Participanții care nu respectă regulile sau normele de conduită vor fi sancționați conform gravității faptelor, putând ajunge până la descalificare.

Prin înscrierea în competiție, participanții declară că sunt de acord cu termenii și condițiile prezentului regulament.