

Regulament eSuperliga 2026

Competiția eSuperliga este organizată de **IARUMAS S.R.L.**, cu sediul social în **Bd. Lascăr Catargiu nr. 11A, et. 3, ap. 16, camera 1, sector 1, București**, înregistrată sub numărul **EUID ROONRC.J40/13305/2019**, cod de identificare fiscală **RO 41727759**, denumită în continuare „Organizator”.

Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica prezentul Regulament, cu publicarea actualizărilor pe site-ul oficial al competiției, www.esuperliga.live. Orice modificare intră în vigoare de la data publicării și este obligatorie pentru participanți.

Prezentul Regulament stabilește cadrul oficial de desfășurare al eSuperliga 2026, drepturile și obligațiile participanților, regulile competiționale și procedurile aplicabile în toate situațiile care pot apărea pe durata Competiției.

SECȚIUNEA 1 - DEFINIȚII ȘI DISPOZIȚII GENERALE

1.1 Definiții

În sensul prezentului Regulament, termenii de mai jos au următorul înțeles:

a) „Competiție” - eSuperliga 2026, incluzând Swiss Stage și Playoff, precum și toate activitățile conexe (media, promo, administrativ) desfășurate sub egida eSuperliga 2026.

b) „Organizator” - IARUMAS S.R.L., entitatea care organizează, administrează și controlează competiția.

c) „Club” - club afiliat competiției care desemnează un jucător pentru participare.

d) „Jucător / Participant” - persoana desemnată de un Club pentru a participa în Competiție în format 1v1.

e) „Oficial de turneu / Game Admin” - persoană desemnată de Organizator pentru administrarea competiției, a programului, a setărilor, validarea rezultatelor și soluționarea incidentelor.

f) „Meci” - confruntarea oficială între doi jucători, desfășurată în jocul oficial, în formatul stabilit (meci simplu, BO2, tur-retur).

g) „Swiss Stage” - etapa competiției disputată în sistem Swiss, cu calificare la 3 victorii și eliminare la 3 înfrângeri.

h) „Playoff” - etapa finală a competiției în care se califică 8 jucători și care se desfășoară în sistem Single Elimination, cu meciuri tur-retur.

i) „BO2” - sistem de disputare a unei confruntări în două jocuri (două meciuri), utilizat în Swiss Stage exclusiv pentru confruntările de calificare și confruntările de eliminare.

j) „Scor agregat” - totalul golurilor marcate de fiecare jucător în cele două jocuri ale unui meci tur-retur.

k) „Golaveraj” - diferența dintre golurile marcate și golurile primite de un jucător în Swiss Stage; utilizat exclusiv pentru stabilirea ordinii de seeding pentru Playoff între jucătorii cu același bilanț.

l) „Setări oficiale” - setările impuse de Organizator pentru desfășurarea meciurilor (durată reprize, dificultate, mod de joc, reguli de departajare, condiții tehnice).

1.2 Acceptarea Regulamentului

Prin participarea la eSuperliga 2026, fiecare jucător confirmă că:

- a citit și înțeles prezentul Regulament;
- acceptă în mod integral și necondiționat toate prevederile sale;
- acceptă că nerespectarea Regulamentului poate conduce la sancțiuni, inclusiv eliminarea din Competiție și/sau retragerea premiilor.

Acceptarea Regulamentului este o condiție esențială pentru participare.

1.3 Comunicări oficiale

Comunicările oficiale ale Organizatorului pot fi realizate prin:

- site-ul oficial al competiției (www.esuperliga.live);
- grupul privat dedicat jucătorilor;
- documente oficiale de tip Google Sheet (programări, deadline-uri, informații administrative);
- comunicare directă în locație prin oficialii de turneu.

Orice instrucțiune comunicată prin canalele de mai sus este obligatorie.

1.4 Autoritatea Organizatorului și a oficialilor

Organizatorul are autoritate deplină asupra:

- structurii competiției;
- programării meciurilor;
- interpretării Regulamentului;

- validării rezultatelor;
- soluționării incidentelor;
- aplicării sancțiunilor.

Officialii de turneu pot lua măsuri imediate pentru asigurarea integrității competiției, inclusiv oprirea unui meci, reluarea sau reconfigurarea acestuia. Deciziile Organizatorului sunt definitive.

SECȚIUNEA 2 - STRUCTURA COMPETIȚIEI

2.1 Format general

eSuperliga 2026 se desfășoară în format 1v1, fiecare Club fiind reprezentat de un singur jucător.

Competiția include două etape:

1. **Swiss Stage**
2. **Playoff**

Nu există eSupercupă în sezonul 2026.

2.2 Swiss Stage

Swiss Stage este etapa inițială a competiției și se desfășoară după următoarele reguli:

- Swiss Stage include **5 runde**.
- Un jucător se califică în Playoff imediat ce obține **3 victorii**.
- Un jucător este eliminat imediat ce acumulează **3 înfrângeri**.
- Nu se utilizează sistem de puncte; se utilizează exclusiv bilanțul de victorii/înfrângeri.
- Organizatorul stabilește confruntările oficiale și le comunică prin canalele oficiale.

2.2.1 Stabilirea confruntărilor

Runda 1: stabilirea confruntărilor se realizează aleatoriu, conform procedurilor Organizatorului.

Rundele următoare: stabilirea confruntărilor se realizează între jucători cu același bilanț (ex: 1-0 vs 1-0, 0-1 vs 0-1, 2-1 vs 2-1 etc.).

În măsura posibilului, Organizatorul va evita ca doi jucători să se întâlnească de mai multe ori în Swiss Stage.

2.2.2 Confruntări decisive în Swiss Stage

Există confruntări cu impact direct asupra calificării sau eliminării:

a) Confruntări de calificare - confruntări între jucători care au deja 2 victorii (ex: 2-0 vs 2-0, 2-1 vs 2-1). Câștigătorul poate ajunge la 3 victorii și se poate califica.

b) Confruntări de eliminare - confruntări între jucători care au deja 2 înfrângeri (ex: 0-2 vs 0-2, 1-2 vs 1-2). Învingătorii pot ajunge la 3 înfrângeri și pot fi eliminați.

Confruntările de calificare și confruntările de eliminare se dispută în sistem BO2.

Celelalte confruntări din Swiss Stage se dispută într-un singur joc.

2.3 Seeding și ordinea de calificare în Playoff

Seeding-ul în Playoff se stabilește astfel:

1. În funcție de bilanț (3-0 peste 3-1 peste 3-2).
2. Între jucătorii cu același bilanț, seeding-ul se stabilește **exclusiv** pe baza **golaverajului** acumulat în Swiss Stage.

Nu se aplică alte criterii (meci direct, goluri marcate, fair play etc.) pentru seeding.

2.4 Playoff

În Playoff se califică primii 8 jucători, conform regulilor de seeding.

Playoff se desfășoară astfel:

- Sistem: **Single Elimination**.
- Toate meciurile: **tur-retur**.
- Câștigătorul este stabilit pe baza scorului agregat.
- La egalitate la scor agregat: **prelungiri**, iar dacă egalitatea persistă: **lovituri de departajare**.
- **Nu se aplică regula golurilor marcate în deplasare.**

SECȚIUNEA 2A - ÎNSCRIERE ȘI VALIDARE OFICIALĂ

2A.1 Confirmarea participării

Participarea este validă doar după confirmarea oficială a Organizatorului.

Cluburile transmit desemnarea jucătorului și informațiile solicitate conform procedurii administrative comunicate.

2A.2 Documente și verificări

Organizatorul poate solicita, fără a se limita la:

- act de identitate;
- dovada rezidenței;
- acord parental pentru minori;
- declarații și formulare administrative;
- informații necesare pentru procesarea premiilor.

Neprezentarea documentelor poate duce la invalidarea participării.

2A.3 Veridicitate și răspundere

Clubul și jucătorul sunt responsabili pentru exactitatea informațiilor. Furnizarea de date false poate atrage sancțiuni, inclusiv eliminarea.

SECȚIUNEA 3 - DESFĂȘURAREA MECIURILOR ȘI PROGRAMAREA

3.1 Format offline și locații

Toate meciurile eSuperliga 2026 se desfășoară **offline**, în locațiile stabilite de Organizator.

Calendarul oficial:

- Etapa 1 - 6 Martie 2026 - Palas Mall, Iași
- Etapa 2 - 7 Martie 2026 - Palas Mall, Iași
- Etapa 3 - 14 Martie 2026 - ParkLake Mall, București
- Etapa 4 - 15 Martie 2026 - ParkLake Mall, București
- Etapa 5 - 4 Aprilie 2026 - Sala Polivalentă, Craiova
- Etapa 6 - 6 Aprilie 2026 - Sala Polivalentă, Craiova
- Finala - Ziua 1 - 18 Aprilie 2026 - Circul Metropolitan, București
- Finala - Ziua 2 - 19 Aprilie 2026 - Circul Metropolitan, București

Organizatorul poate modifica locațiile și datele în situații excepționale, cu notificare.

3.2 Programare oficială și ora de start

Fiecare meci are o **oră oficială de start** prestabilită.

Programarea este comunicată într-un document Google Sheet distribuit într-un grup privat al jucătorilor. Jucătorii sunt obligați să urmărească permanent programul și actualizările.

3.3 Prezență fizică și check-in

Jucătorii trebuie:

- să fie prezenți în locație cu minimum 30 de minute înainte de ora oficială;
- să efectueze check-in conform instrucțiunilor staff-ului;
- să fie disponibili pentru briefing, teste tehnice și verificări de echipament.

Neîndeplinirea obligațiilor poate atrage sancțiuni, inclusiv forfait.

3.4 Întârzieri și forfait

Dacă un jucător nu este prezent sau nu este pregătit la ora oficială:

- Organizatorul poate aplica forfait;
- victoria poate fi acordată adversarului.

În caz de forfait, scorul standard este 3-0, cu excepția situațiilor în care Organizatorul consideră necesară o altă soluție pentru a reflecta realitatea competițională.

3.5 Probleme tehnice, întreruperi și decizii operaționale

În cazul unor probleme tehnice (hardware, software, periferice, alimentare, conexiune internă):

- oficialul poate opri temporar meciul;
- oficialul poate solicita reconfigurarea setărilor;
- oficialul poate decide reluarea de la început sau continuarea dintr-un moment echitabil.

Decizia aparține Organizatorului și este definitivă.

3.6 Validarea rezultatului

Rezultatul oficial este cel validat de staff-ul competiției. Jucătorii nu părăsesc zona de joc înainte de confirmarea rezultatului de către oficial.

SECȚIUNEA 4 - REGULI DE JOC

4.1 Joc oficial și platformă

Competiția se desfășoară în:

- Joc: **EA SPORTS FC 26**
- Platformă: **PlayStation 5**
- Mod: **FC Pro Draft**

4.2 Setări oficiale

Setările oficiale pentru toate meciurile:

- Durata reprizelor: **9 minute**
- Dificultate: **Legendary**
- Setări competitive standard pentru restul parametrilor (viteză, cameră, stadion, vreme), conform configurației Organizatorului.

Modificarea setărilor oficiale este interzisă.

4.3 Configurări permise

Jucătorii pot utiliza, în limitele jocului:

- tactici personalizate;
- formații permise de regulament;
- instrucțiuni individuale;
- setări ale controllerului.

4.4 Determinarea câștigătorului

a) Meci simplu: câștigătorul este jucătorul cu scor superior la finalul timpului regulamentar, respectiv după regulile standard din joc.

b) BO2: câștigătorul confruntării este determinat conform formatului stabilit de Organizator pentru BO2, pe baza rezultatelor celor două jocuri.

c) Tur-retur: câștigătorul este determinat pe baza scorului agregat. La egalitate: prelungiri + penalty-uri. Nu se aplică regula golurilor în deplasare.

SECȚIUNEA 4A - REGULI SPECIFICE FC PRO DRAFT

4A.1 Principiu și responsabilitate

Alcătuirea lotului este parte integrantă a competiției. Jucătorii își asumă responsabilitatea respectării cerințelor de draft comunicate oficial.

4A.2 Buget

Buget maxim: **15.000.000 coins** pentru lotul complet (primul 11 + rezerve).

4A.3 Stabilirea prețurilor și lock săptămânal

Valoarea fiecărui item este stabilită în funcție de prețul din transfer market.

Prețurile:

- sunt blocate la un moment stabilit de Organizator în fiecare săptămână;

- sunt comunicate oficial;
- rămân fixe pe durata săptămânii respective.

4A.4 Lot săptămânal

Lotul poate fi modificat **o dată pe săptămână**, înainte de termenul limită comunicat. După termen, lotul rămâne definitiv pentru etapa săptămânală.

4A.5 TOTY gratuit

Fiecare jucător poate include **un singur TOTY gratuit**, care nu intră în bugetul de 15.000.000 coins. TOTY-ul gratuit poate fi schimbat săptămânal.

4A.6 Restricții de eligibilitate item-uri

Sunt permise exclusiv item-uri reprezentând **fotbaliști bărbați**.

4A.7 Prevenirea loturilor ilegale

Loturile sunt validate prin tool-ul oficial utilizat în competiție, care previne înregistrarea loturilor neconforme cu bugetul și cerințele.

SECȚIUNEA 4B - ECHIPAMENTE ȘI DISPOZITIVE

4B.1 Controller permis

Se permite folosirea controllerului personal, cu condiția ca acesta să fie:

- model oficial Sony compatibil PS5;
- nemodificat hardware/software;
- utilizat fără accesorii care oferă avantaj competitiv.

4B.2 Dispozitive și accesorii interzise

Este interzisă utilizarea:

- controllerelor modificate;
- adaptoarelor și dispozitivelor de macro/script;
- dispozitivelor de tip Cronus sau similare;
- oricărui accesoriu care oferă avantaj neloial.

4B.3 Verificare

Organizatorul poate verifica echipamentele înainte și în timpul meciurilor. Refuzul verificării poate atrage interdicția utilizării echipamentului și sancțiuni.

4B.4 Răspundere

Jucătorul răspunde pentru funcționarea controllerului personal. Defecțiunile controllerului personal nu obligă Organizatorul la reluarea meciului.

SECȚIUNEA 4C - ACTUALIZĂRI JOC ȘI VERSIUNI SOFTWARE

4C.1 Versiune obligatorie

Meciurile se dispută pe cea mai recentă versiune oficială EA SPORTS FC 26.

4C.2 Implementare

Consolele utilizate în locațiile competiției vor fi actualizate la zi. Jucătorii nu pot solicita versiuni anterioare.

4C.3 Efecte competitive

Actualizările jocului (patch-uri) fac parte din mediul competitiv și nu constituie motiv de contestație sau reluare.

SECȚIUNEA 5 - ELIGIBILITATE ȘI ÎNLOCUIRI

5.1 Eligibilitate

Jucătorul trebuie:

- să respecte vârsta minimă a competiției;
- să fie rezident în România;
- să fie desemnat oficial de Club;
- să accepte Regulamentul.

5.2 Minori

Pentru minori este obligatoriu acord parental. Lipsa acordului poate conduce la imposibilitatea participării.

5.3 Un singur jucător per Club

Fiecare Club înscrie un singur jucător.

5.4 Înlocuiri

Înlocuirea este permisă cu aprobarea Organizatorului, pe baza unei solicitări oficiale și a îndeplinirii condițiilor de eligibilitate de către noul jucător. Nu există perioadă de transfer.

5.5 Obligații media

Jucătorii au obligația de a participa la activități media și promoționale solicitate de Organizator sau parteneri (interviuri, foto/video, activări). Organizatorul poate utiliza imaginea și vocea în scop promoțional/comercial fără compensații suplimentare.

SECȚIUNEA 6 - PREMII ȘI DREPTURI COMERCIALE

6.1 Prize pool

Fond total: **20.000 EUR** (calculat la cursul EURO din 15 Aprilie 2026, 1 EUR = 5.0914 RON, adică **101.828 RON**), distribuit:

- Locul 1 - 7.000 EUR
- Locul 2 - 4.000 EUR
- Locul 3 - 2.500 EUR
- Locul 4 - 2.500 EUR
- Locul 5 - 1.000 EUR
- Locul 6 - 1.000 EUR
- Locul 7 - 1.000 EUR
- Locul 8 - 1.000 EUR

6.2 Plata premiilor

Premiile se plătesc către jucători în termen de **90 de zile** de la finalizarea competiției, după validarea rezultatelor și completarea procedurilor administrative.

6.3 Drepturi comerciale și broadcast

Drepturile de difuzare și comerciale aparțin exclusiv Organizatorului. Orice retransmisie în scop comercial fără aprobare este interzisă.

SECȚIUNEA 7 - DISCIPLINAR ȘI DECIZII FINALE

7.1 Abateri

Constituie abateri, fără a se limita la:

- comportament nesportiv, ofensator sau discriminatoriu;
- bug abuse, exploit, glitch;
- deconectare intenționată;
- refuz de a respecta instrucțiunile staff-ului;
- utilizarea echipamentelor interzise;
- neprezentare repetată;
- tentative de manipulare a rezultatului.

7.2 Sancțiuni

Organizatorul poate aplica:

- avertisment;
- pierderea meciului;
- suspendare;
- eliminare;
- retragerea premiilor.

Deciziile sunt definitive.

SECȚIUNEA 7A - PROCEDURA OFICIALĂ DE CONTESTAȚIE

7A.1 Obiectul contestației

Se pot contesta doar:

- bug-uri care afectează desfășurarea;
- comportamentul adversarului.

Deciziile staff-ului nu pot fi contestate.

7A.2 Modalitate și termen

Contestația se comunică verbal către un Game Admin:

- în timpul meciului; sau
- în maximum 15 minute după final.

Contestațiile întârziate nu sunt luate în considerare.

7A.3 Decizia

Organizatorul decide final și obligatoriu.

SECȚIUNEA 7B - CONDUITĂ PUBLICĂ ȘI SOCIAL MEDIA

7B.1 Aplicare

Regulile se aplică înainte, în timpul și după competiție, inclusiv pe platforme personale.

7B.2 Interdicții

Sunt interzise:

- acuzații nefondate privind integritatea competiției;
- divulgarea informațiilor confidențiale;
- mesaje ofensatoare/discriminatorii;
- atacuri publice care afectează imaginea competiției/organizatorului/partenerilor.

7B.3 Sancțiuni

Încălcările pot atrage sancțiuni până la eliminare și retragerea premiilor.

SECȚIUNEA 7C - INTEGRITATE COMPETITIVĂ: BOOSTING, COIN SELL ȘI ACTIVITĂȚI INTERZISE

7C.1 Principiu general

7C.1.1 Participanții au obligația de a menține integritatea competitivă a eSuperliga 2026 pe întreaga durată a sezonului competițional, atât în cadrul competiției, cât și în afara acesteia, în măsura în care activitățile desfășurate pot afecta competiția.

7C.1.2 Orice activitate care afectează corectitudinea competiției, imaginea acesteia sau care încalcă regulile oficiale ale jocului EA SPORTS FC 26 este strict interzisă.

7C.1.3 Integritatea competitivă reprezintă un principiu fundamental al competiției, iar încălcarea acestuia poate atrage sancțiuni severe, inclusiv eliminarea imediată din competiție.

7C.2 Boosting și cont sharing

7C.2.1 Prin „boosting” se înțelege, fără a se limita la, următoarele situații:

- a) disputarea de meciuri pe contul altei persoane;
- b) permiterea unei terțe persoane să joace pe propriul cont;

- c) creșterea artificială a rangului, rating-ului sau performanței unui cont în schimbul unor beneficii;
- d) oferirea de servicii comerciale de boosting;
- e) utilizarea mai multor conturi pentru obținerea unui avantaj competitiv.

7C.2.2 Participanții înscriși în competiție nu au dreptul să participe, direct sau indirect, la activități de boosting, cont sharing sau substituire de identitate pe durata sezonului competițional.

7C.2.3 Orice suspiciune rezonabilă privind existența unor astfel de practici poate face obiectul unei investigații interne.

7C.3 Coin selling și tranzacții ilegale

7C.3.1 Este strict interzisă implicarea directă sau indirectă în:

- a) vânzarea sau cumpărarea de coins;
- b) tranzacții ilegale de monedă virtuală;
- c) utilizarea de metode neautorizate pentru transferul de coins sau item-uri;
- d) promovarea, facilitarea sau publicitatea unor astfel de activități.

7C.3.2 Orice activitate care încalcă Termenii și Condițiile EA SPORTS FC 26 sau politicile dezvoltatorului jocului poate constitui abatere disciplinară în cadrul competiției, indiferent dacă sancțiunea a fost sau nu aplicată la nivelul jocului.

7C.4 Obligații privind conturile utilizate în competiție

7C.4.1 Participanții sunt responsabili pentru:

- a) securitatea conturilor utilizate în competiție;
- b) autenticitatea identității asociate contului;
- c) utilizarea exclusiv personală a contului;
- d) respectarea tuturor regulilor aplicabile platformei și jocului.

7C.4.2 Organizatorul poate solicita verificări suplimentare în cazul existenței unor suspiciuni rezonabile privind utilizarea contului sau identitatea jucătorului.

7C.5 Investigații

7C.5.1 Organizatorul își rezervă dreptul de a desfășura investigații privind potențiale încălcări ale prezentei secțiuni.

7C.5.2 În cadrul unei investigații, Organizatorul poate:

- a) analiza date competitive și variații neobișnuite de performanță;
- b) solicita informații suplimentare jucătorilor;
- c) lua în considerare probe digitale, materiale video sau alte dovezi relevante;
- d) coopera cu dezvoltatorul jocului sau cu alte entități relevante, dacă este cazul.

7C.5.3 Refuzul cooperării sau furnizarea de informații incomplete poate constitui abatere disciplinară distinctă.

7C.6 Sancțiuni

7C.6.1 Încălcarea prevederilor prezentei secțiuni poate atrage, fără limitare:

- a) avertisment;
- b) pierderea meciului;
- c) eliminarea din competiție;
- d) retragerea premiilor;
- e) suspendare pentru edițiile viitoare;
- f) interdicție de participare pe termen determinat sau nedeterminat.

7C.6.2 Boosting-ul, coin selling-ul și cont sharing-ul sunt considerate abateri grave, afectând direct integritatea competiției.

7C.6.3 Deciziile Organizatorului în materia integrității competitive sunt definitive și obligatorii.

SECȚIUNEA 8 - DISPOZIȚII FINALE

8.1 Modificări

Organizatorul poate modifica regulamentul cu publicare pe www.esuperliga.live.

8.2 Forță majoră

În caz de forță majoră, Organizatorul poate amâna, reloca, modifica formatul, suspenda sau anula competiția.

8.3 Protecția datelor

Participanții își exprimă acordul pentru prelucrarea datelor personale necesare organizării, promovării și plății premiilor, conform legislației aplicabile.

8.4 Interpretare

Situațiile neprevăzute sunt soluționate de Organizator. Interpretarea Organizatorului este finală.

