

# Regulament eSuperliga 2024/2025

Competiția eSuperliga este organizată de IARUMAS S.R.L, cu sediul social în Bd. Lascar Catargiu nr. 11A et 3 ap 16, camera 1, sector 1, București, înregistrată sub numărul EUID ROONRC.J40/13305/2019, cod de identificare fiscală RO 41727759, reprezentată legal prin Vlad Marinescu, în calitate de administrator, denumită în continuare „Organizator”.

## 1. Definiții

În aceste reguli:

- 1.1. "Club" înseamnă un club de fotbal (Cluburile sportive sunt structuri sportive cu personalitate juridică, constituite în condițiile legii) asociat, membru al ligii.
- 1.2. "Sezonul regulat" înseamnă cele 15 etape care vor avea loc ca evenimente fizice (în cazul în care evenimentul nu se poate desfășura fizic, acestea vor fi mutate online cu notificare a jucătorilor în prealabil), etapele desfășurându-se între 20 Octombrie 2024 și 20 Aprilie 2025.
- 1.3. "Cod" se referă la Codul de Conduită eSuperliga pentru sezonul 2024/25.
- 1.4. "Competiție" înseamnă competiția eSuperliga din 2024/25, compusă din Sezonul Regulat și eSupercupa.
- 1.5. "Participanții" înseamnă acei jucători care reprezintă un club în eSuperliga.
- 1.6. "FC 25" se referă la jocul video EA SPORTS FC 25 publicat de EA.
- 1.7. "Joc" înseamnă un meci din FC 25 jucat ca parte a competiției.
- 1.8. "Partenerii Ligii" înseamnă operatorii turneului și orice altă entitate căreia eSuperliga i-a acordat drepturi asupra competiției.
- 1.9. "Esupercupa" înseamnă o competiție de tip single elimination, în care vor fi calificați jucătorii care ocupă primele 8 (opt) poziții în clasamentul eSuperligii, la sfârșitul sezonului regulat.
- 1.10. "Meci" înseamnă:
  - 1.10.1. Un meci de FC 25 jucat între doi jucători, scorul meciului determinând punctele rezultate după cum urmează (punctele se contorizează doar pentru sezonul regulat):

- Victorie - 3 puncte
- Egal - 1 punct
- Înfrângere - 0 puncte

- 1.10.2.** În timpul eSupercupeii, o serie de tip cel-mai-bun-din-trei meciuri de FC 25 jucate între aceiași doi jucători. Scorul agregat al meciurilor determină câștigătorul. Dacă o serie se încheie la egalitate, se vor folosi prelungiri și lovituri de departajare (dacă este necesar) pentru a determina câștigătorul.
- 1.11.** "Regulile meciurilor" înseamnă regulile pe care jucătorii trebuie să le respecte atunci când joacă meciuri și participă la competiție, așa cum sunt descrise în regulile 9.1. -> 9.20.2.
- 1.12.** "Platformă" înseamnă PlayStation 5 de la Sony.
- 1.13.** "Jucător" înseamnă orice persoană fizică care participă în competiție.
- 1.14.** "Jucători Profesioniști" înseamnă jucătorii care participă la competiție în calitatea lor de jucători profesioniști de esports, reprezentând clubul la care sunt angajați sau pe care îl reprezintă.
- 1.15.** "Reguli" înseamnă Regulile eSuperliga pentru sezonul 2024/25.
- 1.16.** "Procedură de Departajare" înseamnă procesul folosit de eSuperliga ca parte din:
- a. Determinarea căror jucători s-au calificat pentru eSupercupa; sau
  - b. Determinarea ordinii din Clasament pe timpul sezonului Regulat. eSuperliga va aplica următoarele reguli în ordinea în care apar pentru a determina jucătorii/cluburile care se califică:
    - 1.16.1.** Jucătorul(i) sau clubul(urile) cu cea mai bună diferență de goluri la finalul Sezonului Regulat.
    - 1.16.2.** Jucătorul(i) sau clubul(urile) care au câștigat cele mai multe meciuri la finalul Sezonului Regulat.
    - 1.16.3.** Jucătorul(i) sau clubul(urile) care au marcat cele mai multe goluri la finalul Sezonului Regulat.
    - 1.16.4.** Dacă doi sau mai mulți jucători sau cluburi nu pot fi separate prin niciuna dintre regulile de mai sus, eSuperliga va organiza meciuri

între acei jucători sau cluburi, într-un format ales de eSuperliga, pentru a determina jucătorul(i) sau clubul(urile) care se califică.

- 1.16.5.** Dacă eSuperliga nu poate organiza niciun meci din cauza ambelor părți implicate, eSuperliga poate determina procedura de despărțire la egalitate printr-o aruncare de monedă.
- 1.17.** "Oficial de Turneu" înseamnă o persoană numită de eSuperliga pentru a arbitra/organiza meciuri, a oferi suport administrativ și/sau a comunica cu jucătorii în timpul competiției.
- 

## Prevederi Generale

- 2.** Prin intrarea și/sau participarea în competiție, fiecare jucător recunoaște și este de acord să respecte aceste reguli și Codul de Conduită.
  - 3.** eSuperliga își rezervă dreptul, la propria discreție, să modifice aceste reguli oricând înainte de începutul competiției sau în timpul competiției. Orice astfel de modificări vor intra în vigoare și vor fi obligatorii pentru fiecare jucător din momentul publicării lor pe site-ul [www.esuperliga.live](http://www.esuperliga.live) Modificările vor fi publicate sub forma de addendum la regulamentul disponibil pe site.
  - 4.** Orice chestiune care are legătură cu competiția și nu este prevăzută în aceste reguli va fi determinată de eSuperliga la discreția sa absolută.
- 

## 5. Format

Pentru Sezonul Regulat, se va aplica următorul format:

- 5.1.** Un total de 16 jucători vor participa în eSuperliga.
- 5.2.** Sezonul Regulat se va desfășura în format Single Round Robin, fiecare club jucând împotriva celorlalte cluburi o singură dată.
- 5.3.** În Sezonul Regulat ordinea echipelor va fi stabilită într-un clasament, cu puncte.
- 5.4.** În Sezonul Regulat, rezultatele din meciuri vor fi punctate după cum urmează:  
Victorie - 3 Puncte  
Egal - 1 Punct  
Înfrângere - 0 Puncte

**5.5.** Cluburile care intră în competiție alături de Jucători sunt enumerate mai jos:

- **AFC Hermannstadt**
- **FC CFR 1907 Cluj**
- **SC OȚELUL Galați**
- **DINAMO București**
- **FC RAPID 1923**
- **FC PETROLUL**
- **FC Botoșani**
- **FC Universitatea Cluj**
- **SEPSI OSK**
- **FCSB**
- **Universitatea Craiova**
- **UTA Arad**
- **POLI Iași**
- **FC FARUL Constanța**
- **UNIREA SLOBOZIA**
- **GLORIA BUZĂU**

---

**6.** Programul competiției va fi disponibil pe [www.esuperliga.live](http://www.esuperliga.live)

---

## **7. eSupercupa**

Pentru eSupercupa, se va aplica următorul format:

**7.1.** eSupercupa va include o competiție de eliminare single, cu un singur bracket.

**7.2.** În eSupercupa, se vor califica jucătorii care ocupă primele 8 poziții la finalul Sezonului Regulat.

**7.3.** Jucătorii competitori vor fi repartizați pe bracket conform poziției din Sezonul Regulat, după cum urmează:

- Locul 1 vs Locul 8
- Locul 2 vs Locul 7
- Locul 3 vs Locul 6
- Locul 4 vs Locul 5

**7.4.** Jucătorii vor disputa meciuri de tip cel-mai-bun-din-trei până în faza semifinalelor, apoi formatul meciurilor va fi de tip cel-mai-bun-din-cinci.

---

## **8. Premii și Fonduri de Premiere**

Premiile și fondurile de premiere vor fi repartizate jucătorilor după cum urmează:

### **8.1. Premii Sezon Regulat - 40.000 EURO**

- Locul 1: 12.000 EURO
- Locul 2: 7.000 EURO
- Locul 3: 5.000 EURO
- Locul 4: 3.500 EURO
- Locul 5: 2.500 EURO
- Locul 6: 2.000 EURO
- Locul 7: 1.500 EURO
- Locul 8: 1.300 EURO
- Locul 9: 1.000 EURO
- Locul 10: 900 EURO
- Locul 11: 700 EURO
- Locul 12: 600 EURO

- Locul 13: 500 EURO
- Locul 14: 500 EURO
- Locul 15: 500 EURO
- Locul 16: 500 EURO

## **8.2. Premiile eSupercupa - 20.000 EURO**

- Locul 1: 6.000 EURO
- Locul 2: 4.000 EURO
- Locurile 3 și 4: câte 2.500 EURO fiecare
- Locurile 5 - 6: câte 1.500 EURO fiecare
- Locurile 7-8: câte 1.000 EURO fiecare

## **8.3. Fond de premiere bonus - 76.800 EURO**

Se acordă un bonus de 300 EURO per meci disputat fiecărui jucător din eSuperliga, oferit fie de cluburi, fie de organizator.

## **8.4. Distribuția Premiilor**

- 8.4.1.** Premiile vor fi distribuite în termen de 90 de zile de la încheierea competiției.
- 8.4.2.** Premiile și fondurile de premiere vor fi impozitate cu 10%, conform legislației în vigoare din România.
- 8.4.3.** Organizatorii își rezervă dreptul de a solicita informații suplimentare pentru procesarea premiilor (de exemplu, detalii bancare).

- 8.5. Transport, cazare și bonusuri:** Toate meciurile din cadrul eSuperliga și eSupercupa se vor desfășura în format LAN, offline, la o locație stabilită anterior. Participarea fizică a jucătorilor este obligatorie pentru desfășurarea competițiilor. Transportul pentru deplasarea la meciuri este responsabilitatea jucătorilor, însă aceștia pot solicita decontarea cheltuielilor din bonusul de 300 EUR (300 EUR BRUT, 270 EUR NET) acordat pentru fiecare meci.

Există două categorii de jucători în ceea ce privește primirea bonusurilor:

- **Jucătorii care își primesc bonusurile prin intermediul clubului:** Aceștia vor discuta direct cu clubul pentru a stabili procedura de decontare și plată.
- **Jucătorii care își primesc bonusurile direct de la organizatori:** Pentru aceștia, plata bonusului de 300 EUR se va efectua la o săptămână după desfășurarea meciului.

În cazul în care un jucător nu poate participa la un meci din motive personale sau nu își exprimă dorința de a participa, meciul va fi reprogramat pentru o etapă ulterioară, iar jucătorul respectiv nu va primi bonusul aferent de 300 EUR pentru acel meci.

În situații excepționale care intră sub incidența forței majore, cum ar fi dezastre naturale, probleme grave de sănătate sau alte evenimente neprevăzute care fac imposibilă prezența jucătorului la meci, acesta va putea solicita reprogramarea meciului fără a pierde dreptul la bonusul de 300 EUR, cu condiția să prezinte documente justificative, în conformitate cu regulamentele competiției.

---

## 9. Regulile Meciurilor

- 9.1.** Următoarele reguli de meciuri se vor aplica tuturor meciurilor jucate în timpul Sezonului Regulat și eSupercupeii:
- 9.1.1.** Toate meciurile vor folosi modul de joc FC 25 FUT Competitive Mode, iar setările implicite ale modului vor fi impuse automat de joc, inclusiv nivelul de dificultate și ajutoarele permise.
  - 9.1.2.** Jucătorii vor utiliza conturi furnizate de eSuperliga prin intermediul Electronic Arts, dedicate exclusiv participării la Sezonul Regulat și eSupercupă. În cazurile necesare, jucătorii vor primi acces limitat la aceste conturi.
  - 9.1.3.** Orice jucător se va considera că a încălcat regulile competiției dacă:
    - 9.1.3.1.** împărtășește detaliile contului cu alte persoane sau publicul.
    - 9.1.3.2.** folosește contul în alte scopuri decât participarea la competiție.
    - 9.1.3.3.** nu șterge contul după eliminarea din competiție sau la solicitarea oficialilor.
  - 9.1.4.** Orice încălcare va duce la descalificarea imediată din competiție și/sau din viitoarele competiții eSuperliga.

- 9.1.5. Conturile furnizate de EA vor avea toate elementele UT disponibile (sub rezerva oricăror restricții de construire a echipei descrise mai jos) din versiunea comercială a FC 25. Elementele UT furnizate de EA vor putea fi folosite doar de jucători în modurile de joc Competitive sau UT Friendly Seasons. Dacă aceste elemente sunt utilizate de un jucător în orice alt mod, ele vor fi eliminate din cont, iar astfel de elemente nu vor fi reemise.
- 9.1.6. Jucătorii nu pot folosi acest cont pentru alte funcții în afara jocului unui meci, creării și editării echipei lor sau antrenamentului pentru competiție (restricționat la antrenamentul FUT Friendlies împotriva altor jucători care dispun de conturi furnizate special pentru competițiile afiliate oficial Electronic Arts).
- 9.1.7. Jucătorii **trebuie** să poarte tricourile cluburilor pe care le reprezintă pe tot parcursul meciurilor și transmisiei live a acestora.
- 9.1.8. În cazul unei deconectări, jocul ar trebui să fie reluat cu un scor implicit și timpul rămas din meci să fie jucat.
- 9.1.9. Jucătorii nu trebuie să hărțuiască, să trimită mesaje sau să încerce în orice fel să distragă atenția adversarului lor sau să direcționeze pe alții să facă acest lucru.
- 9.1.10. Jucătorii nu trebuie să manipuleze conexiunea lor de internet pentru a afecta negativ conexiunea sau gameplay-ul lor sau al adversarului.
- 9.1.11. Înainte și în timpul fiecărui meci, jucătorii pot selecta doar formații de echipă care includ patru fundași, de exemplu, 4-3-2-1. Formațiile cu cinci sau trei fundași sunt interzise, de exemplu, 3-4-2-1 sau 5-3-2.

## 9.2. Restricții Consumabile

Jucătorii vor fi limitați în tipul de consumabile pe care le pot folosi pentru echipa lor. Restricțiile privind consumabilele pot fi anunțate cu o săptămână înainte de începerea unui meci din Sezonul Regulat sau cu o săptămână înaintea eSupercupeii. Jucătorii vor avea voie să folosească următoarele tipuri de consumabile:

- 9.2.1. Consumabile de vindecare
- 9.2.2. Consumabile de stil chimic



**9.2.3.** Consumabile de ligă pentru manageri

### **9.3. Setările Jocului**

Pentru fiecare meci, se vor folosi setările de joc implicite pentru modul Ultimate Team Competitive din FC 25. Aceste setări sunt enumerate mai jos:

**9.3.1.** Nivelul de dificultate: World Class

**9.3.1.1.** Durata unei reprize: 6 minute

**9.3.1.2.** Setările stadionului:

**9.3.2.** Stadion: UT Stadium

**9.3.3.** Sezon: Toamnă

**9.3.4.** Ora: 3:00 PM

**9.3.5.** Uzura terenului: None

### **9.4. Setări Obligatorii**

Următoarele setări vor fi impuse pentru toți utilizatorii și nu pot fi modificate:

**9.4.1.** HUD: Nume jucător și indicator

**9.4.2.** Indicator jucător: Nume jucător

**9.4.3.** Afișare timp/scor: Pornit

**9.4.4.** Radar: 2D

**9.4.5.** Indicator Gamertag: Oprit

**9.4.6.** Linie de start derulantă: Oprit

**9.4.7.** Volum comentarii: 0

**9.4.8.** Ambient stadion: 8

**9.4.9.** Volum muzică: 0

### **9.5. Setări pentru Cameră**

Următoarele setări pentru cameră în modul single player nu sunt permise:

- Pro
- End to End

- Dynamic

- 9.6.** eSuperliga va desemna oficiali de turneu, inclusiv un oficial principal, pentru a administra meciurile.
- 9.7.** Oficialii de turneu vor instrui jucătorii când să configureze jocurile și când să înceapă meciurile, atât înainte de fiecare joc, cât și după pauze. În plus, oficialii de turneu pot cere ca jucătorii să pună pauză jocului în orice moment al meciurilor. Jucătorii trebuie să urmeze instrucțiunile oficialilor de turneu pe întreg parcursul competiției. Oficialii de turneu vor înregistra scorul meciurilor înainte ca jucătorii să fie autorizați să părăsească sesiunea de joc sau să configureze un nou joc.
- 9.8.** Dacă este necesară ajustarea opțiunilor înainte de meci, jucătorii pot solicita ca un oficial de turneu să verifice dacă setările corecte au fost selectate.
- 9.9.** În timpul Sezonului Regulat și al eSupercupei, jucătorii trebuie să fie disponibili în permanență pentru a juca meciurile. Jucătorii vor fi avertizați în mod rezonabil că trebuie să fie pregătiți să joace, iar jucătorii care părăsesc locația în timpul Sezonului Regulat sau al eSupercupei vor fi responsabili de revenirea la timp pentru meciurile lor.
- 9.10.** Jucătorii care nu sunt prezenți la ora de începere stabilită pentru orice meci vor pierde meciul din oficiu, iar adversarul lor va primi o victorie cu scorul de 3-0.
- 9.11.** Pentru orice jucător care pierde un meci din oficiu, adversarul său va primi o victorie cu scorul de 3-0, cu excepția cazului în care scorul adversarului este mai mare în momentul eliminării din meci, caz în care scorul mai mare va fi aplicat.
- 9.12.** În situația în care un jucător nu poate participa la un meci din Sezonul Regulat sau eSupercupa din diverse motive (precum probleme de sănătate, imposibilitatea de a călători, descalificarea din competiție, rezilierea contractului cu clubul, etc.), meciul poate fi reprogramat, dar numai cu aprobarea eSuperligii. Jucătorul sau clubul trebuie să anunțe un oficial al eSuperligii cu cel puțin 5 (cinci) zile înainte de data programată a meciului, pentru a solicita reprogramarea. Decizia finală privind reprogramarea aparține eSuperligii.
- 9.13.** Jucătorii trebuie să configureze jocul și să înceapă să joace doar atunci când sunt instruiți de un oficial de turneu.

**9.14.** Fiecare jucător va avea la dispoziție trei minute pentru a configura comenzile, a ajusta echipa și setările conform regulilor descrise în secțiunea „Setările Jocului” pentru Sezonul Regulat și eSupercupa. Nu se pot folosi formații personalizate și nici alte opțiuni care nu sunt disponibile în meniul de pauză al jocului.

### **9.15. Dispozitive și Echipamente**

**9.15.1.** Jucătorilor nu le este permis să conecteze niciun dispozitiv în afară de controllere la console.

**9.15.2.** Jucătorii pot folosi propriul controller, cu condiția ca acesta să nu ofere un avantaj competitiv neloial jucătorului, să nu interfereze cu desfășurarea unui meci, să nu necesite o configurare specială, cabluri sau adaptoare pentru a funcționa și să fie conceput pentru a funcționa nativ pe consola pe care joacă jucătorul. eSuperliga poate, la discreția sa, să respingă orice controller și să solicite jucătorului să folosească un controller aprobat.

**9.15.3.** eSuperliga poate, la discreția sa, să permită utilizarea adaptoarelor pentru controllere. Această decizie va fi luată numai atunci când o solicitare este primită cu cel puțin șapte zile înainte de meciul programat. eSuperliga își rezervă dreptul de a limita utilizarea adaptoarelor la modele specifice sau de a permite utilizarea adaptoarelor furnizate de eSuperliga.

**9.15.4.** Jucătorii au voie să asculte muzică în timpul meciurilor folosind un dispozitiv extern, cum ar fi un telefon mobil sau un player mp3. Dispozitivul extern trebuie să aibă funcția wi-fi dezactivată și să fie în „mod avion”, să fie plasat pe o masă cu fața dispozitivului în sus, iar jucătorilor le este strict interzis să folosească dispozitivul în timpul unui meci sau în orice mod ca metodă de comunicare în timpul meciului. Dacă un oficial de turneu determină că un jucător a încălcat această regulă, acel jucător va primi în faza inițială o mustrare, apoi, în cazul încălcării repetate a acestei reguli, jucătorul poate fi eliminat din meci.

### **9.16. Pauzele Jocului**

**9.16.1.** Ori de câte ori este posibil, oficialii de turneu vor monitoriza starea jocului, pentru a o putea restabili în cazul întreruperilor. În cazul în care un jucător se deconectează, jucătorii trebuie să notifice un

oficial de turneu, care va relua jocul din minutul în care s-a produs deconectarea și va restabili scorul la momentul deconectării.

- 9.16.2.** Dacă un jucător întâmpină o problemă pe care o consideră că îi creează un avantaj nelocal adversarului, acesta trebuie să pună pauză jocului (sau să solicite adversarului să pună pauză jocului) și să aducă problema în atenția oficialului de turneu. Dacă jucătorul consideră că oficialul de turneu nu a rezolvat problema în mod corespunzător, acesta poate solicita ca oficialul principal și eSuperliga să revizuiască problema. Deciziile luate de oficialul principal și de eSuperliga sunt definitive și nu pot fi contestate.
- 9.16.3.** Orice acțiune concepută pentru a perturba vizualizarea terenului de către adversar sau capacitatea acestuia de a selecta jucătorii controlați este interzisă.
- 9.16.4.** Fiecare jucător poate pune pauză jocului, dar aceasta trebuie să fie pentru a face o modificare tactică în echipa sa, ceea ce poate include înlocuiri, schimbări de formație sau ajustări tactice. Alte pauze nu sunt permise.
- 9.16.5.** Dacă un joc este întrerupt sau un jucător pune pauză în mod intenționat în timp ce posesia mingii este la jucătorul advers, oficialul de turneu are dreptul de a elimina din meci imediat jucătorul responsabil de pauză.
- 9.16.6.** Dacă o întrerupere a jocului este cauzată de circumstanțe externe, cum ar fi o eroare de consola sau o pană de curent, jocul va fi reluat dintr-un punct stabilit de oficialul de turneu.

## **9.17. Deconectări**

În cazul unei deconectări în timpul unui meci, meciul ar trebui să fie reluat cu un scor implicit, adică scorul imediat anterior deconectării, iar timpul rămas din meci ar trebui să fie jucat, conform instrucțiunilor oficialului de turneu.

## **9.18. Glitches / Probleme ale Jocului**

- 9.18.1.** Orice încercare de a exploata un glitch al jocului pentru a obține un avantaj este interzisă.
- 9.18.2.** Procedura după o penalizare pentru glitch: Dacă un oficial de turneu stabilește că o acțiune, un gol, o mișcare, o penalizare sau orice altă acțiune din joc a fost cauzată de un glitch sau o eroare a

jocului, oficialul de turneu va decide, la discreția sa, să readucă jocul la o stare echitabilă, în funcție de rezultatul acțiunii.

- 9.18.3.** Dacă există o întrerupere majoră care afectează orice infrastructură necesară pentru gameplay, eSuperliga își rezervă dreptul de a schimba formatul în care se desfășoară Sezonul Regulat sau eSupercupa.

## **9.19. Coaching**

Coaching-ul este permis în timpul meciurilor, inclusiv în timpul jocului live. Antrenorii nu trebuie să distragă atenția altor jucători în timpul jocului, iar orice antrenor care încalcă această regulă va primi un avertisment din partea unui oficial de turneu. Orice alte încălcări pot duce la expulzarea din locația evenimentului.

## **9.20. Dispute**

- 9.20.1.** Dacă orice jucător dorește să facă o plângere cu privire la nerespectarea regulilor și/sau Codului de către un alt jucător și/sau să ridice orice altă reclamație sau nemulțumire referitoare la comportamentul unui alt jucător înainte, în timpul sau după un meci din eSuperliga, acesta trebuie să-și prezinte plângerea unui oficial de turneu. Oficialul de turneu va revizui problema conform regulilor și/sau Codului și va instrui jucătorii cu privire la pașii următori, dacă este necesar.
- 9.20.2.** Oficialul de turneu, fie la cererea unui jucător, fie din proprie inițiativă, poate consulta oficialul principal, eSuperliga și/sau EA la discreția sa.

---

## **10. Sancțiuni disciplinare**

Dacă un oficial de turneu sau eSuperliga determină că un jucător a încălcat una sau mai multe dintre regulile meciurilor, se pot aplica sancțiuni conform Codului. Pentru a evita orice dubiu, următoarele sancțiuni sunt incluse în Cod:

- 10.1.** un avertisment verbal;
- 10.2.** o mustrare - consemnată în baza de date disciplinară a competiției;
- 10.3.** pierderea unui meci;

- 10.4.** descalificarea din competiție (care include pierderea statutului de „câștigător” și/sau a oricărei sume de bani câștigate) și/sau locuri directe în EA SPORTS FC Pro World Championships sau eChampions League; și/sau o interdicție de a participa la orice competiții viitoare eSuperliga, pentru o perioadă de timp specificată de eSuperliga.

Aceste acțiuni disciplinare vor fi întocmite după cum urmează și vor avea următoarele repercusiuni:

<b>Acțiune</b>	<b>Rezultat</b>
Avertisment verbal	3 avertismente verbale repetate duc la mustrare
Mustrare (se consemnează în baza de date disciplinară a competiției)	3 mustrări duc la depunțarea cu 3 puncte și pierderea unui bonus de 300 EUR
Depunțare	3 depunțări duc la descalificare
Descalificare	Eliminarea din competiție